



Asociación  
EUROPA  
2020

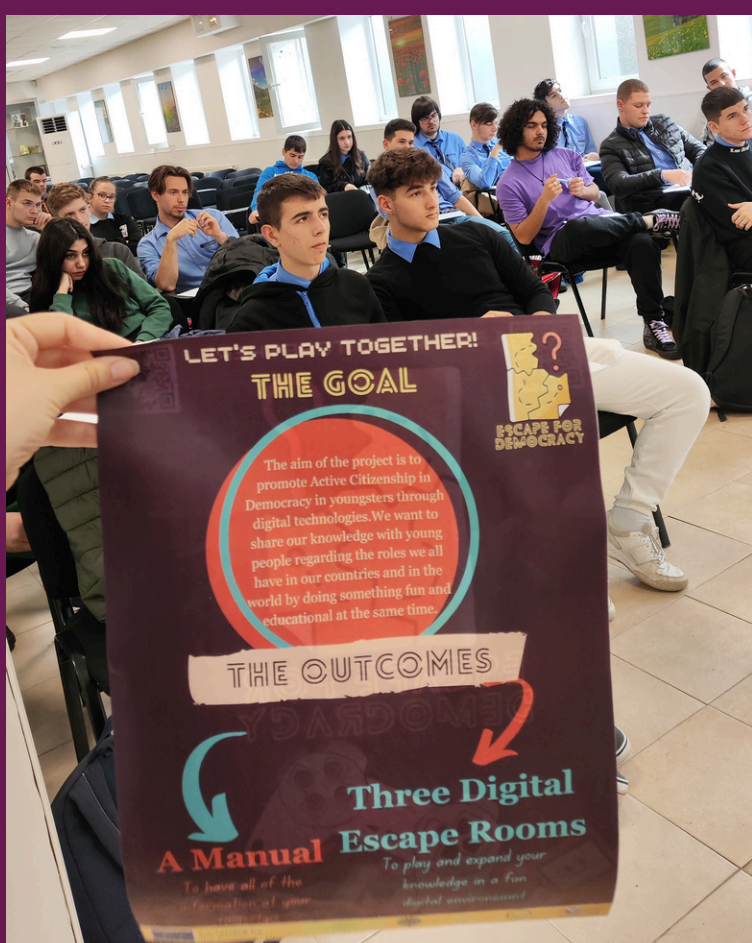


ESCAPE FOR  
DEMOCRACY

## 4. UUDISKIRI Mai 2024

LEVITAMISÜRITUSED

Meie partnerid tulid kokku, et tähistada üritusi, mille eesmärk oli meie projekti reklaamimine ja selle tulemuste levitamine. Levitamisürituste ajal kasutasime võimalust tutvustada projekti ja selle ametlikku veebisaiti. Lisaks viisime läbi interaktiivseid ja harivaid töötubasid, mis keskendusid spetsiaalselt mängulisusele, pakkudes osalejatele väärtuslikke praktilisi kogemusi ja teadmisi.



## EUROOPA NOORTENÄDAL

Meie projekt toimus Euroopa noortenädala raames. Euroopa noortenädalat 2024 (EYW) korraldab Euroopa Komisjon selleks, et edendada noorte kaasatust, osalust ja kodanikuaktiivsust. Seekord keskenduti demokraatiale ja Euroopa Parlamendi valimistele.



Kõik üritused olid avalikud ja sihtrühmaks olid noored, noorsootöötajad, noorteorganisatsioonid, poliitikud, riigikoolide esindajad ja õpilased.



<https://web.facebook.com/escapefordemocracy>

<https://escapefordemocracy.com/>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Projekti Kood: 2021-2-ES02-KA210-YOU-000048071

E4D projekti kaasrahastab Euroopa Liidu programm Erasmus+ ja see kestab 2022. aasta maist 2024. aasta maini. See väljaanne kajastab autorite seisukohti ja Euroopa Komisjoni ei saa pidada vastutavaks selles sisalduva teabe võimaliku kasutamise eest.

# 4. UUDISKIRI – MAI 2024

## VIRTUAALSETE HARIVATE PÕGENEMISTUBADE TESTIMINE



Noored tegelemas E4D põgenemistubade mängimisega.



Kogu projekti vältel edendasime riikidevahelist koostööd erinevate organisatsioonide vahel, vahetades ressursse noorsootöö uuendamiseks ja demokraatlike väärtuste edendamiseks.

Töötasime välja e-õppe mooduli, mis kasutab digitaalset mängimist ja mitteformaalset haridust, et õpetada Euroopa väärtusi, demokraatlikku osalust, ühtsust, mitmekesisust ja ELi kultuuripärandit.

### PEAMISED SAAVUTUSED:

- Suurenenud teadlikkus projektist "Escape for Democracy" (E4D).
- Kodanikuaktiivsuse edendamine mängulise õppimise kaudu
- Koostöövõimaluste uurimine, eriti programmis Erasmus+
- Teadmistevahetus mitteformaalse hariduse meetodite kohta
- Võrgustiku loomine ja kogukonna loomine erinevate sidusrühmade vahel
- Õpilaste parem arusaam demokraatia põhimõtetest.
- Uuenduslike õpetamismetoodikate, eriti mängupõhise õppe edendamine.
- Tugevnenud kogukonna kaasatus ja koostöö õpilaste ja õpetajate vahel.

**THANK YOU!**